# INDICAÇÃO Nº 472/2022

INDICAMOS A ALTERAÇÃO DO HORÁRIO DE ESTACIONAMENTO EM TODA EXTENSÃO DA AVENIDA BLUMENAU PASSANDO DO HORÁRIO DAS 18H ÀS 22H PARA ÁS 18H ÀS 00H, NO MUNICÍPIO DE SORRISO-MT.

**IAGO MELLA – PODEMOS, RODRIGO MACHADO – PSDB, ZÉ DA PANTANAL – MDB, DAMIANI – PSDB** evereadores abaixo assinados, com assento nesta Casa, de conformidade com o artigo 115 do Regimento Interno, requerem à Mesa que este expediente seja encaminhado ao Exmo. Senhor Ari Lafin, Prefeito Municipal, com cópia à Secretaria Municipal de Administração, **versando sobre a necessidade de alteração do horário de estacionamento em toda extensão da Avenida Blumenau passando do horário de estacionamento em toda extensão da Avenida Blumenau que passa das 18h às 22h, para às 18h às 00h, no município de Sorriso-MT.**

**JUSTIFICATIVAS**

Considerando que é assegurado ao Vereador promover, perante quaisquer autoridades, entidades ou órgãos da administração Municipal, direta ou indireta e fundacional, os interesses públicos ou reivindicações coletivas de âmbito Municipal ou das comunidades representadas, podendo requerer, no mesmo sentido, a atenção de autoridades Federais ou Estaduais (Art. 244, inciso V do Regimento Interno da Câmara Municipal de Sorriso);

Considerando que essa Indicação vem de encontro com as inúmeras reclamações dos proprietários de estabelecimentos comerciais noturnos, que estão sendo prejudicados pelo horário de estacionamento até o limite das 22h, sendo que solicitam a alteração para até às 00h.

Dessa forma contamos com a sensibilidade do Poder Executivo Municipal, a fim de que atenda estas solicitações o mais breve possível.

Câmara Municipal de Sorriso, Estado de Mato Grosso, em 25 de maio de 2022.

**IAGO MELLA**

**Vereador Podemos**

**RODRIGO MACHADO ZÉ DA PANTANAL**

**Vereador PSDB Vereador MDB**

**DAMIANI ACACIO AMBROSINI DIOGO KRIGUER**

**Vereador PSDB Vereador Republicanos Vereador PSDB**

**MARLON ZANELLA WANDERLEY PAULO JANE DELALIBERA**

**Vereador MDB Vereador Progressistas Vereadora PL**