



Câmara Municipal de Sorriso

Estado de Mato Grosso

“Sorriso: A Capital Nacional do Agronegócio”



INDICAÇÃO Nº 435/2024

INDICO A INCLUSÃO DE AULAS DE BALLE, ARTES E MÚSICA, PARA OS ALUNOS DAS ESCOLAS MUNICIPAIS QUE ESTUDAM EM PERÍODO INTEGRAL, NO MUNICÍPIO DE SORRISO-MT.

WANDERLEY PAULO – PROGRESSISTAS, vereador com assento nesta Casa, de conformidade com o Artigo 115 do Regimento Interno, requer à Mesa que este expediente seja encaminhado ao Exmo. Senhor Ari Lafin, Prefeito Municipal, e à Secretaria Municipal de Educação, **versando sobre a necessidade da inclusão de aulas de Ballet, Artes e Música, para os alunos das Escolas Municipais que estudam em período integral, no município de Sorriso-MT.**

JUSTIFICATIVAS

Considerando que, a Educação Integral é uma concepção que compreende que a educação deve garantir o desenvolvimento dos sujeitos em todas as suas dimensões – intelectual, física, emocional, social e cultural e se constituir como projeto coletivo, compartilhado por crianças, jovens, famílias, educadores, gestores e comunidades locais;

Considerando que, o objetivo de proporcionar estas atividades extracurriculares para nossos alunos é para promover o desenvolvimento físico, emocional, intelectual e cognitivo das crianças;

Considerando que, com a inclusão dessas aulas, será oferecido mais uma opção de aprendizado para as nossas crianças;

Considerando se, a importância de investir em atividades extracurriculares que contribuam para o crescimento e desenvolvimento das nossas crianças;

Considerando que o ballet, além de ser uma forma de expressão artística, também traz benefícios para a postura, coordenação motora, disciplina e autoestima dos praticantes;

Considerando ser uma reivindicação dos pais dos alunos que passam o dia todo na escola e precisam praticar atividades que contribuam com o desenvolvimento dos seus filhos, razão que se faz necessária a presente indicação.

Câmara Municipal de Sorriso, Estado de Mato Grosso, em 14 de maio de 2024.

WANDERLEY PAULO
Vereador Progressistas